

### LBS BORÅS

SPARREGATAN 12B  
503 36 BORÅS  
TEL: 033-17 03 40  
BORAS@LBS.SE

### LBS GÖTEBORG

ÖSTRA HAMNGATAN 13  
411 10 GÖTEBORG  
TEL: 031-50 69 60  
GOTEBORG@LBS.SE

### LBS HALMSTAD

LINJEGATAN 8  
302 50 HALMSTAD  
TEL: 035-19 28 30  
HALMSTAD@LBS.SE

### LBS HELSINGBORG

BRUKSGATAN 29  
252 24 HELSINGBORG  
TEL: 042-21 09 50  
HELSINGBORG@LBS.SE

### LBS JÖNKÖPING

VÄSTRA STORGATAN 12  
553 15 JÖNKÖPING  
TEL: 036-30 06 10  
JONKOPING@LBS.SE

### LBS KALMAR

VI AVSER ATT STARTA I NYA KREATIVA  
LOKALER I CENTRALA KALMAR.  
TEL: 076-10079 62  
KALMAR@LBS.SE

### LBS KUNGSBACKA

NYGATAN 17  
434 30 KUNGSBACKA  
TEL: 0300-56 45 90  
KUNGSBACKA@LBS.SE

### LBS KRISTIANSTAD

LASARETTSDOULEVARDEN 2H  
290 32 KRISTIANSTAD  
TEL: 044-12 33 00  
KRISTIANSTAD@LBS.SE

### LBS LINKÖPING

BADHUSGATAN 5  
582 22 LINKÖPING  
TEL: 013-22 63 61  
LINKOPING@LBS.SE

### LBS LUND

BREDGATAN 10  
222 21 LUND  
TEL: 046-12 44 50  
LUND@LBS.SE

### LBS MALMÖ

BERGSGATAN 20  
214 22 MALMÖ  
TEL: 040-98 82 80  
MALMO@LBS.SE

### LBS NYKÖPING

NYTORGET 9A  
611 38 NYKÖPING  
TEL: 0761-00 05 93  
NYKOPING@LBS.SE

### LBS STHLM NORRA

TOMTEBODAVÄGEN 3A  
171 65 SOLNA  
TEL: 0761-10 87 68  
STHLMNORRA@LBS.SE

### LBS STHLM SÖDRA

TULLGÅRD SGATAN 12  
116 68 STOCKHOLM  
TEL: 0761-04 76 70  
STOCKHOLM@LBS.SE

### LBS TROLLHÄTTAN

ÖSTERLÄNGGATAN 55  
461 34 TROLLHÄTTAN  
TEL: 0520-47 48 70  
TROLLHATTAN@LBS.SE

### LBS VARBERG

TRÄSLÖVSVÄGEN 58  
432 43 VARBERG  
TEL: 0340-67 56 00  
VARBERG@LBS.SE

### LBS VÄXJÖ

REGELEMENTSGATAN 9  
352 36 VÄXJÖ  
TEL: 0705-50 02 34  
VAXJO@LBS.SE

### LBS ÖREBRO

RÜDBECKSGATAN 56  
702 23 ÖREBRO  
TEL: 019-10 00 61  
OREBRO@LBS.SE

# LBS™

## KREATIVA GYMNASIET

# INFORMATION FÖR STUDIE- OCH

# YRKESVÄGLEDARE 2024/2025







# INNEHÅLL

<b>OM LBS</b> .....	<b>02–09</b>
<b>LBS GOES EXTENDED REALITY</b> .....	<b>10–11</b>
<b>PROGRAMINFORMATION</b> .....	<b>12–15</b>
MUSIKPRODUKTION .....	16–17
MEDIA-BETEENDE .....	18–21
SPELGRAFIK .....	22–23
GRAFISK DESIGN .....	24–25
FOTO & FILM .....	26–27
E-SPORT .....	28–29
ARKITEKTUR & SAMHÄLLSBYGGNAD .....	30–31
SPELUTVECKLING .....	32–33
APP- & WEBBUTVECKLING .....	34–35
<b>R U 1 OF US?</b> .....	<b>36–41</b>



# SYV-INFO

## GYMNASIEVALET 2023

### VÄLKOMMEN PÅ ÖPPET HUS UNDER HÖSTEN OCH VÅREN!

Som studie- och yrkesvägledare är du kanske den viktigaste personen för blivande gymnasieelever. Du besitter en unik kunskap som kräver både bredd och djup. För att hjälpa dig med din komplexa och ibland närmast nog omöjliga uppgift att vara "den som vet allt" har vi tagit fram ett material som på ett tydligt sätt visar innehållet i alla våra program.

Poängplanerna visar vilka kurser vi har på respektive program, vilken nationell inriktning det handlar om och i vilken årskurs kurserna går.

Utöver detta finner du också korta beskrivningar om programmen och vad de innehåller samt var våra skolor ligger runt om i landet.

Slutligen har vi också gjort en nyckel för att visa vilken högskolebehörighet som eleven får efter avslutad gymnasieexamen beroende på om eleven gått ett estetiskt eller ett tekniskt program hos oss. Där går det även att följa vilka effekter de individuella valen får för den slutgiltiga behörigheten.

Vi vill tacka dig för det viktiga jobb du gör för alla kommande elever till Sveriges gymnasieskolor.

/ Fredrik Ogell  
Verksamhetschef LBS Kreativa Gymnasiet







**EXPERIENCE CREATING**

**CREATE EXPERIENCES**

I en tid där teknik och kreativitet går hand i hand som aldrig förr, bjuder LBS Kreativa gymnasiet in dig till en värld där bara kreativiteten sätter gränserna. Utforska designernas terräng, där färg, form och funktion förenas i en visuell balans.

Upptäck grafikens två- och tredimensionella värld där kreativiteten är nyckeln till att skapa en resa genom tid och rum. Och se utvecklarnas digitala verkstäder där allt kommer till liv, där sömlös funktion skapas och tar form.

Välkommen till LBS Kreativa gymnasiet, en plats där teknik och kreativitet möts för att forma en spännande framtid. Här får du utlopp för din passion och möjlighet att växa som en ung kreativ talang.



# OM LBS

LBS KREATIVA GYMNASIET UTBILDAR DIG FÖR ATT LYCKAS I FRAMTIDENS KREATIVA BRANSCHER INOM SPEL OCH MEDIER. VI ÄR DET SJÄLVKLARA GYMNASIEVALET FÖR DIG SOM VILL HA EN KREATIV GYMNASIETID OCH HÖGSKOLEBEHÖRIGHET EFTER EXAMEN. VÅRT FOKUS ÄR ATT DU SKA KUNNA UTVECKLAS SÅ LÅNGT SOM MÖJLIGT MED RESULTAT SOM GER MÅNGA VALMÖJLIGHETER FÖR VIDARE STUDIER.

## 30 ÅR AV KREATIVITET

Vi startade vår första skola 1993 och idag finns LBS på 17 platser i landet, till hösten 2024 startar vi vår 18:e skola i Kalmar. Det ger oss en lång erfarenhet, trygghet och stabilitet som behövs för att kunna erbjuda utbildningar av hög kvalitet.

Hos oss kretsar allt kring skapande och upplevelser. Vi vill att du ska få uppleva den magiska känslan av att vara kreativ. Oavsett om man lär sig att fota, streama film, illustrera grafik med ritplatta, utveckla och designa spel, UX-designa för webb, producera musik, designa hus eller vinna e-sportsmatcher så är det kreativa idéer och unika upplevelser som knyter allt samman.

På LBS vill vi hylla kreativiteten! Därför arrangerar vi årligen tävlingar för våra elever inom: media, spel och e-sport som alla LBS-elever kan delta i.

Varmt välkommen in i LBS gemenskapen! R U 1 of us?

## LBS GAME AWARDS

Våra skolor ligger så att du enkelt kan ta dig dit. Många kan du komma till med buss, tåg, cykel eller till fots. Du har naturligtvis rätt till busskort enligt nationella regler, beroende på hur långt du har till skolan.

## LBS MUSIC AND MEDIA AWARDS

I Sverige är det gratis att få en bra gymnasieutbildning. Men du behöver också material för att kunna genomföra dina studier på bästa sätt. Hos oss ingår allt detta kostnadsfritt. Vi använder oss av ny och modern teknik i all undervisning oavsett vilken inriktning du väljer.

## LBS E-SPORT AWARDS

Årets e-sportshändelse där vi samlar våra e-sportare för turnering i olika spel med stora priser, mycket gemenskap och såklart massor av gaming.

## LBS MASTERCLASS

Vi samlar Masters från branschen inom olika kreativa yrken som föreläser för våra elever – både digitalt och fysiskt.



# CREATING CREATORS

# SINCE 1993



LBS



# LBS GOES EXTENDED REALITY

## SÅ, VARFÖR VR/AR?

VR och AR är en snabbt växande framtidsbransch som redan omsätter miljarder kronor årligen med breda användningsområden inom såväl spel, metaverse, arkeologi, byggnation, tillverkningsindustri, sjukvård och utbildning för att bara nämna några få.

## VAD INNEBÄR DETTA?

På fördjupningen LBS Extended Reality får du lära dig att designa och konstruera egna interaktiva VR/AR-applikationer. Dina verktyg under utbildningen är bland annat VR-headsets, Unity, 3D-mjukvara, dator och surfplatta.

Inom fördjupningen får du kunskaper inom designmodeller där du bland annat får lära dig att planera och genomföra egna VR/AR-projekt enligt en projektarbetsmetodik. Med 3D-mjukvara får du även lära dig att producera egen 3D-grafik till dina projekt.

Du får också fördjupad kunskap inom tillämpad programmering för AR/VR. Detta görs i Unity där du får testa på olika typer av utvecklingsmöjligheter och lösa problem genom programmering.

## FÖRDJUPNINGEN FINNS SOM TILLVAL FÖR:

- LBS Spelutveckling (sid. 27)
- LBS App- och webbutveckling (sid. 29)

## EXEMPEL PÅ VR/AR

Har du nyligen åkt i en ny Volvo? Då har du fått uppleva AR-funktioner som t.ex. påverkar bilens säkerhet och möjlighet att upptäcka gångtrafikanter, djur och cyklister.

Inom byggbranschen så används VR/AR inte enbart för att beräkna och visualisera hållfastheter eller för att få en uppfattning om färdig produkt utan också för att säkerställa god arbetsmiljö och förebygga olyckor.

Skanna QR-koderna till vänster för att uppleva extended reality IRL!



Se hur Elektromekanik tillsammans med ABB arbetar mot en kund inom bilindustrin för att ta fram produkter som möjliggör utvecklingen av framtidens bilar.



Promenera runt och upptäck Gamla Uppsala så som forskarna tror att det såg ut runt omkring år 650 e.Kr. Scanna QR-koden för ett smakprov och upptäck själv.



# ESTETISKA PROGRAMMET

## KOMBINERA STUDIER MED DITT KREATIVA INTRESSE

Estetiska programmet är ett högskoleförberedande program som ger dig möjlighet att kombinera studier med ditt kreativa intresse. Kommunikation, kreativitet och eget skapande är nyckelord i utbildningen och kunskaper som är värdefulla att ha med sig oavsett vad du vill göra i framtiden. Ditt val av inriktning och fördjupning styr innehållet i utbildningen.

## PASSAR DET ESTETISKA PROGRAMMET DIG?

Estetiska programmet är till för dig som är kreativ, nyfiken och tycker om att skapa och uttrycka dig. Programmet passar dig som vill studera vidare eller arbeta inom media, musik eller grafik.

## DE PROGRAMINRIKTNINGAR SOM LBS ERBJUDER:

### INRIKTNING MUSIK:

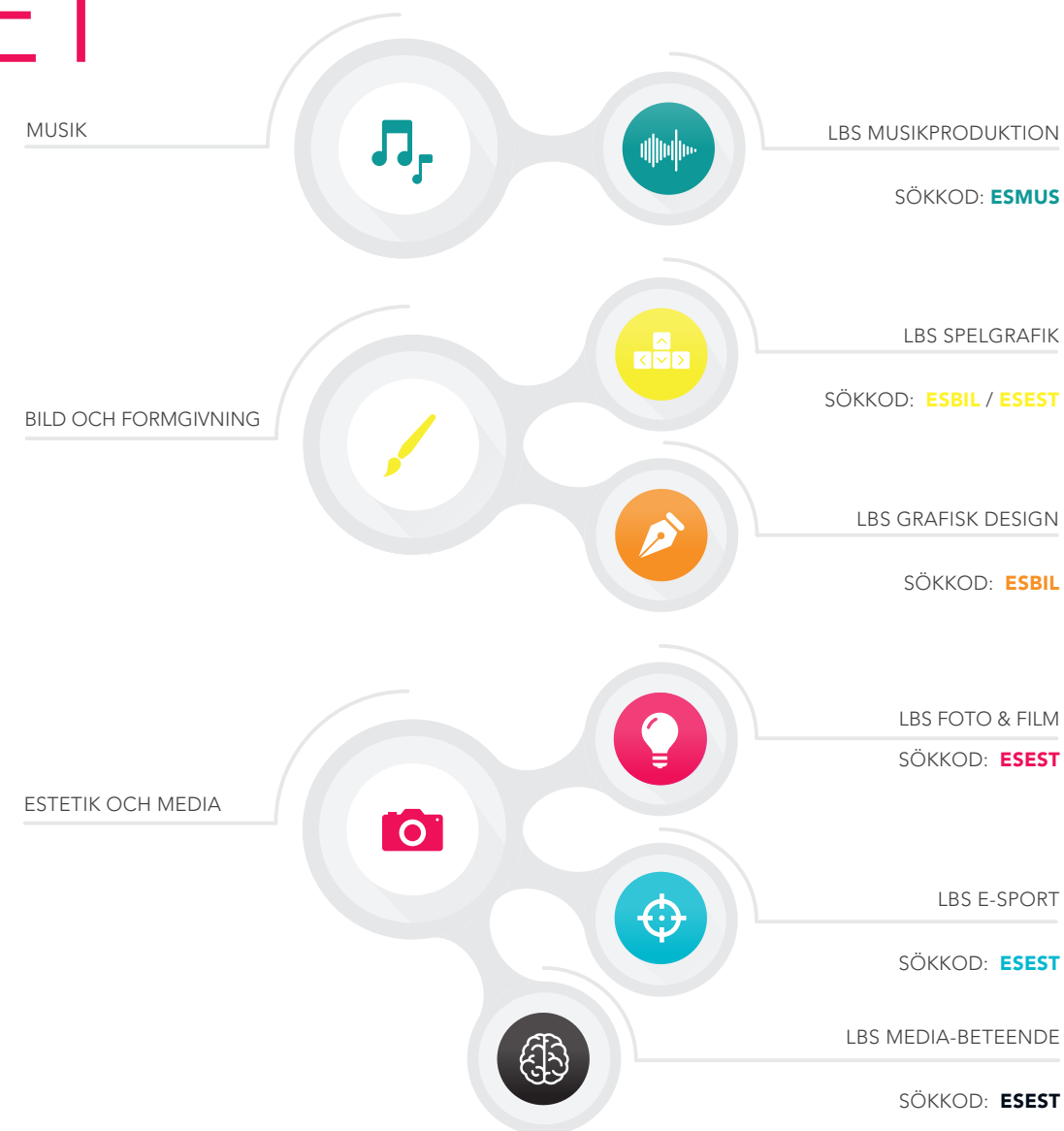
- LBS Musikproduktion

### INRIKTNING BILD OCH FORMGIVNING:

- LBS Spelgrafik
- LBS Grafisk design

### INRIKTNING ESTETIK OCH MEDIA:

- LBS Foto & film
- LBS Media-beteende
- LBS E-sport



# TEKNIK-PROGRAMMET

## FRÅN IDÉ TILL FÄRDIG PRODUKT

Teknikprogrammet är ett högskoleförberedande program där du lär dig att utveckla tekniska processer från idé till färdig produkt eller tjänst. Du lär dig att se hur människa, teknik, samhälle och miljö hänger ihop, och tränar dig samtidigt i problemlösning. Ditt val av inriktning och fördjupning styr innehållet i utbildningen.

## PASSAR TEKNIKPROGRAMMET DIG?

Teknikprogrammet passar dig som tycker om att arbeta med uppgifter på ett kreativt och problemlösande sätt och har siktet inställt på ett tekniskt yrke i framtiden. Du bör vara intresserad av praktiska ämnen såsom programmering, spelutveckling, webbutveckling och design, men även ämnen som matematik och fysik är viktiga delar av teknikprogrammet.

## DE PROGRAMINRIKTNINGAR SOM LBS ERBJUDER:

### SAMHÄLLSBYGGANDE OCH MILJÖ:

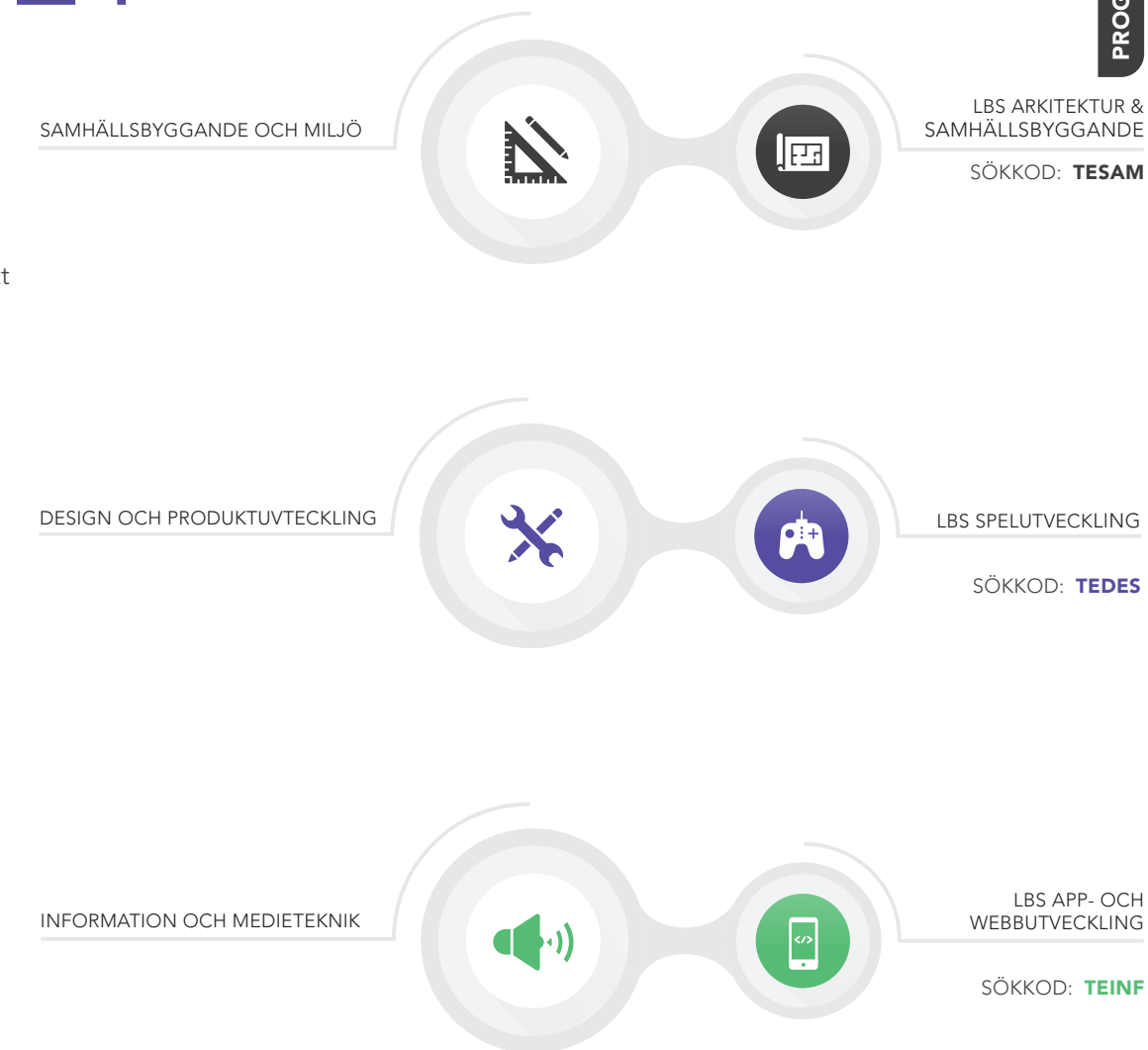
- LBS Arkitektur & samhällsbyggnad

### DESIGN OCH PRODUKTUTVECKLING:

- LBS Spelutveckling

### INFORMATION OCH MEDIETEKNIK:

- LBS App- och webbutveckling



# HÖGSKOLEBEHÖRIGHET

## TEKNIKPROGRAMMET

KURSER FÖR SÄRSKILD BEHÖRIGHET TILL HÖGSKOLA OCH UNIVERSITET - TEKNIKPROGRAMMET					
Behörighetsgivande kurser enligt ordinarie studieväg LBS Spelutveckling LBS App- och webbutveckling LBS Arkitektur & samhällsbyggande	Områdesbehörigheter enligt HSVFS 2011:10	Individuellt val 1	Områdesbehörigheter enligt HSVFS 2011:10 Ex. på yrkesexamen vid högskola/universitet	Individuellt val 2	Områdesbehörigheter enligt HSVFS 2011:10 Ex. på yrkesexamen vid högskola/universitet
ELEVEN HAR DETTA	GER BEHÖRIGHET TILL:	+	DET HÄR	+	DET HÄR
Samhällskunskap 1b Matematik 3c	A4 Civilekonom  A5 Psykolog, Socionom  A6 SYV  (A6c) Lärare, 7-9, Lärare, gymnasium  A7 Maskintekniker, Sjöingenjör Sjökapten/styrman Maskintekniker, Sjöingenjör Sjökapten/styrman	+	Fysik 2          A8 Högskoleingenjör Ortopedingenjör	+	Matematik 4          A9 Civilingenjör (t.ex. för spel- och programvaruteknik BTH)
BIOLOGI kan läsas som utökad kurs alternativt ersätta en av kurserna i programfördjupningen. Detta ger då utökad behörighet angiven till höger.	A3 Arkitekt, landskapsarkitekt, agronom  A14 Arbetsterapeut, audionom, dietist, djursjukvårdare, hippolog, landskapsingenjör, lantmätare, logoped, sjuksköterska, skogsmästare, skogstekniker, tandhygienist, tandtekniker, trädgårdsingenjör  A15 Sjukgymnast	+	Historia 1a2          A1 Jurist	+	

# HÖGSKOLEBEHÖRIGHET

## ESTETISKA PROGRAMMET

KURSER FÖR SÄRSKILD BEHÖRIGHET TILL HÖGSKOLA OCH UNIVERSITET - ESTETISKA PROGRAMMET					
Behörighetsgivande kurser enligt ordinarie studieväg LBS Media-beteende LBS Foto & Film LBS Spelgrafik LBS Grafisk design LBS Musikproduktion LBS E-sport	Områdesbehörigheter enligt HSVFS 2011:10	Individuellt val 1	Områdesbehörigheter enligt HSVFS 2011:10 Ex. på yrkesexamen vid högskola/universitet	Individuellt val 2	Områdesbehörigheter enligt HSVFS 2011:10 Ex. på yrkesexamen vid högskola/universitet
ELEVEN HAR DETTA	GER BEHÖRIGHET TILL:	+	DET HÄR	+	DET HÄR
Historia 1b Samhällskunskap 1b Naturkunskap 1b	A1 Jurist  A6 SYV  A6a Lärare, förskola  (A6c) Lärare, 7-9, Lärare, gymnasium	+	Matematik 2b          A5 Psykolog, Socionom  A6b Lärare, 1-6  (A6c) Lärare, 7-9, Lärare, gymnasium  (Matematik 2b krävs också för många vidareutbildningar inom speldesign, spelgrafik, och ljudproduktion).	+	Matematik 3b          A4 Civilekonom  (Matematik 3b krävs också för många vidareutbildningar inom speldesign, spelgrafik och ljudproduktion).          A14 Arbetsterapeut, audionom, dietist, djursjukvårdare, hippolog, landskapsingenjör, lantmätare, logoped, sjuksköterska, skogsmästare, skogstekniker, tandhygienist, tandtekniker, trädgårdsingenjör          A15 Sjukgymnast
		+	Övriga kurser i utbudet	+	Ger ingen ökad områdesbehörighet



# MUSIK- PRODUKTION

LBS MUSIKPRODUKTION | SÖKORD ESMUS

15

ESMUS

## ESTETISKA PROGRAMMET INRIKTNING MUSIK

**Har du ett brinnande musikintresse** som du vill utveckla? Tänker du direkt på vad som kunde gjorts annorlunda när du hör en ny låt? På LBS Musikproduktion läser du Estetiska programmet med inriktningen musik. Här får du jobba kreativt med ljud och lära dig att spela, skapa och producera musik. Att kunna spela in en låt professionellt och sedan ge den ett perfekt sound – det är det musikproduktion handlar om. I studion arbetar du med avancerad teknik och får uppleva hur de teoretiska kunskaperna förbättrar resultatet i verkligheten. Utbildningen ger dig även stora möjligheter att utvecklas som musiker eller sångare.

**Under utbildningen kommer du att** träna upp ditt gehör och även få goda kunskaper inom områden som arrangemang, komposition, inspelningsteknik och hur branschen fungerar.

**Du lär dig att** arbeta med ljudläggning av exempelvis film och spel i främst mjukvaran Logic Pro X, vilket används av proffsen i många musikstudios och för ljudläggning av stora filmer och spel.

**Exempel på framtida yrken är** musiker, musikproducent, låtskrivare, studioinnehavare, kompositör, ljudtekniker och ljudläggare. Utbildningen ger dig behörighet att läsa vidare på högskola eller universitet och du kommer vara väl förberedd inför antagningsprov och studier inom musik, musikproduktion och musiklärarutbildningar på eftergymnasial nivå.



**Programmet finns i:** Lund, Nyköping, Trollhättan, Varberg

GYMNASIEGEMENSAMMA	1150 P	åk 1	åk 2	åk 3
Engelska 5		100		
Engelska 6			100	
Historia 1b		100		
Historia 2b – kultur			100	
Idrott och hälsa 1		50	50	
Matematik 1b		100		
Naturkunskap 1b			100	
Religionskunskap 1				50
Samhällskunskap 1b		100		

Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100		
Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100	
Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)			100
<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>150 P</b>		
Estetisk kommunikation 1			100
Konstarterna och samhället			50
<b>INRIKTNING</b>	<b>400 P</b>		
Ensemble med körsång	100	100	
Instrument eller sång 1	100		
Gehörs- och musiklära 1	100		

GYMNASIEARBETE	100 P		100
<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>500 P</b>		
Musikproduktion 1			100
Musikproduktion 2			100
Ljudproduktion 1			100
Ljudproduktion 2			100
Digitalt skapande 1			100
<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>	100	100
För kursutbud kontakta aktuell skola			

Lokala avvikelser kan förekomma.



# MEDIA-BETEENDE



## ESTETISKA PROGRAMMET INRIKTNING ESTETIK OCH MEDIA

**Det är möjligt att förändra världen** ett litet steg i taget, det går att påverka människor att göra bättre val. Trenden nudging växer inom kommunikation och marknadsföring, den bygger på att analysera människors beteenden och sedan använda psykologi och design för att få dem att förändra sitt beteende. Vill du i framtiden jobba med media för att förbättra miljön, stoppa mobbning eller öka jämlikheten i samhället? Då har du hamnat rätt.

**På utbildningen lär du dig** teorier inom beteendevetenskap och psykologi, samtidigt som du fokuserar på design och digital medieproduktion. Med hjälp av dessa kunskaper skapar vi sedan kampanjer som uppmuntrar människor att göra medvetna val. Ett exempel på en sådan kampanj skulle kunna vara att få människor att ta trapporna istället för rulltrappan genom att göra trappstegen till ett piano. Kul och effektivt!

Du lär dig även att jobba professionellt med fotografisk bild, film/ animation och digital medieproduktion för att på ett effektivt sätt kunna sprida dina idéer och kampanjer. Du lär dig även att mäta och utvärdera kampanjerna och dess resultat med hjälp av digitala verktyg. Digitala miljöer: Adobe Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects, Google Analytics, Facebook Business Manager m.fl.

**Exempel på framtida yrken** är kreativ marknadsförare, digital producent, marknadschef/strateg, beteendevetare/strateg, omvärldsanalytiker, influencer, concept artist, 3D-grafiker, animatör eller art director. Utbildningen ger dig dessutom behörighet att läsa vidare på högskola eller universitet.

**Programmet finns i:** Lund, Malmö, Stockholm Södra

GYMNASIEGEMENSAMMA	1150 P	åk 1	åk 2	åk 3	Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100		Medier, samhälle och kommunikation 1	100	
Engelska 5		100			Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>	100
Engelska 6			100		Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>PROGRAMFÖRBJUPNING</b>	<b>500 P</b>	
Historia 1b		100			<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>150 P</b>		Fotografisk bild		100
Historia 2b – kultur			100		Estetisk kommunikation 1		100	Psykologi 1		50
Idrott och hälsa 1		50	50		Konstarterna och samhället		50	Psykologi 2a		50
Matematik 1b		100			<b>INRIKTNING</b>	<b>400 P</b>		Grafisk kommunikation 1		100
Naturkunskap 1b			100		Digitalt skapande 1		100	Design 1		100
Religionskunskap 1				50	Medieproduktion 1		100	Medier, samhälle och kommunikation 2		100
Samhällskunskap 1b		100			Medieproduktion 2		100	<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>	100 100

För individuellt val-kursutbud kontakta aktuell skola



# SPELGRAFIK



## ESTETISKA PROGRAMMET INRIKTNING BILD OCH FORMGIVNING

**Fångas du av** skuggorna när andra bara ser motståndare? Tittar du på blänket i motorhuvu när andra bara gasar? På LBS Spelgrafik läser du estetiska programmet med inriktningen bild och form med speciellt fokus på spelgrafik.

Spelgrafik handlar om bild, känsla och uttryck. Under utbildningens gång får du inblick i hur processen att skapa ett spel går till. Du kommer även uppleva de olika roller som samspelar vid utvecklingen. Du lär dig behärska de programvaror som används inom branschen i skapandet av bilder och grafik till spel.

**Du skapar också egna spelkaraktärer** genom digital 3D-modellering och animation. Du får uppleva att skapa från egna idéer med hjälp av två- och tredimensionella tekniker. Skissteknik, konceptutveckling och projektplanering är viktiga

delar i utbildningen för att du sedan ska kunna planera och skapa egna projekt. Vi arbetar löpande med större spelprojekt från idé till färdig produkt. Då får du koppla samman det du lärt dig och har även möjlighet att fördjupa dig inom något område.

**Exempel på framtida yrken är** concept artist, 3D-grafiker, animatör eller art director. Utbildningen ger dig dessutom behörighet att läsa vidare på högskola eller universitet.

**Programmet finns i:** Borås, Halmstad, Helsingborg, Jönköping, Kalmar, Kristianstad, Kungsbacka, Linköping, Lund, Malmö, Nyköping, Stockholm Norra & Södra, Trollhättan, Varberg, Växjö, Örebro

GYMNASIEGEMENSAMMA	1150 P	åk 1	åk 2	åk 3					
Engelska 5	100				Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100		Bildteori	100
Engelska 6			100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>
Historia 1b	100				Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>500 P</b>
Historia 2b – kultur			100		<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>150 P</b>		Design 1	100
Idrott och hälsa 1	50	50			Estetisk kommunikation 1		100	Animation 1	100
Matematik 1b	100				Konstarterna och samhället		50	Animation 2	100
Naturkunskap 1b			100		<b>INRIKTNING</b>	<b>400 P</b>		Digitalt skapande 1	100
Religionskunskap 1				50	Bild och form 1b	100		Digitalt skapande 2	100
Samhällskunskap 1b	100				Bild	100		<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>
					Form		100	För kursutbud kontakta aktuell skola	100



# SPELGRAFIK



## ESTETISKA PROGRAMMET INRIKTNING ESTETIK OCH MEDIA

**Fångas du av** skuggorna när andra bara ser motståndare? Tittar du på blänket i motorhuvu när andra bara gasar? På LBS Spelgrafik läser du estetiska programmet med inriktningen bild och form med speciellt fokus på spelgrafik.

Spelgrafik handlar om bild, känsla och uttryck. Under utbildningens gång får du inblick i hur processen att skapa ett spel går till. Du kommer även uppleva de olika roller som samspelar vid utvecklingen. Du lär dig behärska de programvaror som används inom branschen i skapandet av bilder och grafik till spel.

**Du skapar också egna spelkaraktärer** genom digital 3D-modellering och animation. Du får uppleva att skapa från egna idéer med hjälp av två- och tredimensionella tekniker. Skissteknik, konceptutveckling och projektplanering är viktiga

delar i utbildningen för att du sedan ska kunna planera och skapa egna projekt. Vi arbetar löpande med större spelprojekt från idé till färdig produkt. Då får du koppla samman det du lärt dig och har även möjlighet att fördjupa dig inom något område.

**Exempel på framtida yrken är** concept artist, 3D-grafiker, animatör eller art director. Utbildningen ger dig dessutom behörighet att läsa vidare på högskola eller universitet.

 **Programmet finns i:** Göteborg

GYMNASIEGEMENSAMMA	1150 P	åk 1	åk 2	åk 3							
Engelska 5		100			Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100		Medier, samhälle och kommunikation 1	100		
Engelska 6			100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>		100
Historia 1b		100			Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>500 P</b>		
Historia 2b – kultur			100		<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>150 P</b>		Animation 1			100
Idrott och hälsa 1		50	50		Estetisk kommunikation 1		100	Bild		100	
Matematik 1b		100			Konstarterna och samhället		50	Bild och form 1b		100	
Naturkunskap 1b			100		<b>INRIKTNING</b>	<b>400 P</b>		Digitalt skapande 2			100
Religionskunskap 1				50	Digitalt skapande 1	100		Design 1		100	
Samhällskunskap 1b		100			Medieproduktion 1	100		<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>	100	100
					Medieproduktion 2		100	För kursutbud kontakta aktuell skola			





# GRAFISK DESIGN

## ESTETISKA PROGRAMMET INRIKTNING BILD OCH FORMGIVNING

**Vill du bli** illustratör, bildkonstnär eller kanske jobba med motion graphics eller art direction på en reklambyrå? På LBS Grafisk design läser du estetiska programmet med inriktningen bild och form med fokus på grafik och design.

**Du lär dig att** både analogt och med datorns hjälp skapa allt från logotyper, illustrationer, hela layouter till digital bildkonst och motion graphics där ritbrädan ersätter canvas och pensel. Du använder den kunskap du får kring grafiska regler, visuell/estetisk kommunikation, komposition och konstarter för att motivera dina grafiska val samt presentera och argumentera för dem. Utbildningen är kreativ och du kommer kunna utveckla både din teknik och konstnärlighet, ofta tillsammans med dina klasskamrater i större projekt.

**Precis som i arbetslivet** jobbar du igenom dina koncept och visualiserar din idé antingen digitalt eller på papper och "pitchar" den för kunden. Skolorna jobbar främst med mjukvaror som Photoshop, Illustrator, InDesign samt After Effects eller Maya.

**Exempel på framtida yrken är** grafisk formgivare, art director, motion graphics-designer på digitalbyrå, layoutare mot magasin, bloggdesigner, eller originalare. Utbildningen ger dig dessutom behörighet att läsa vidare på högskola eller universitet.

**Programmet finns i:** Borås, Halmstad, Helsingborg, Jönköping, Kalmar, Kristianstad, Kungsbacka, Linköping, Lund, Malmö, Nyköping, Stockholm Södra, Trollhättan, Varberg, Växjö, Örebro

GYMNASIEGEMENSAMMA	1150 P	åk 1	åk 2	åk 3							
Engelska 5		100			Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100			Bildteori		100
Engelska 6			100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100		<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>	100
Historia 1b		100			Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)		100		<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>500 P</b>	
Historia 2b – kultur			100		<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>150 P</b>			Medieproduktion 1	100	
Idrott och hälsa 1		50	50		Estetisk kommunikation 1		100		Grafisk kommunikation 1		100
Matematik 1b		100			Konstarterna och samhället		50		Grafisk illustration		100
Naturkunskap 1b			100		<b>INRIKTNING</b>	<b>400 P</b>			Grafisk illustration i vektorgrafik		100
Religionskunskap 1				50	Bild och form 1b	100			Digitalt skapande 1		100
Samhällskunskap 1b		100			Bild	100			<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>	100
					Form		100		För kursutbud kontakta aktuell skola		100





# ESTETISKA PROGRAMMET INRIKTNING ESTETIK OCH MEDIA

**Vad du än vill jobba med i framtiden** kan du vara säker på att kunskaper inom foto och filmberättande kommer vara lika värdefullt som ett extra språk. Det finns mycket man inte vet om framtidens yrkesroller men en sak är säker: att behovet av professionell, visuell berättarteknik genom foto och film ökar för varje dag. Alla företag har idag en kommunikation som bygger på en strid ström film- och bildmaterial. Samtidigt utvecklas tjänster som Netflix och olika stockimagesajter som ökar produktions- och distributionstakten inom nöjesindustrin och förändrar våra konsumtionsmönster i grunden. Välkommen till en utbildning som på riktigt förbereder dig för att lyckas inom framtidens kreativa branscher.

**Du får producera** media för dokumentära, konstnärliga och kommersiella sammanhang och samtidigt lära dig jobba i team och i de olika roller som finns i ett produktionsbolag. Digital miljö: Vi jobbar främst i Adobe Creative Suite men även med appar och helt ny teknik, vi följer noga den utveckling som sker i branschen.

**Exempel på framtida yrken är** fotograf, filmfotograf, redigerare, digital imaging technician, inspelningsledare, scripta, kameraassistent, post produktionskoordinator, reklamfilmare, regissör och ljus/ljudsättare med flera. Du är även väl förberedd för utbildningar på folkhögskola, yrkeshögskola och universitet.

**På utbildningen lär du dig** att berätta med bilder som verkligen berör. Du får omsätta dina idéer till verklighet genom den kreativa idéprocessen och inte minst fördjupa dig i hantverket inom foto och rörlig media.

**Programmet finns i:** Borås, Helsingborg, Jönköping, Kristianstad, Kungsbacka, Lund, Malmö, Nyköping, Trollhättan, Stockholm Södra, Örebro

GYMNASIEGEMENSAMMA	1150 P	åk 1	åk 2	åk 3								
Engelska 5		100			Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100			Medier, samhälle och kommunikation 1			100
Engelska 6			100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100		<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>		
Historia 1b		100			Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)			100	<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>500 P</b>		
Historia 2b – kultur			100		<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>150 P</b>			Fotografisk bild 1		100	
Idrott och hälsa 1		50	50		Estetisk kommunikation 1			100	Fotografisk bild 2			100
Matematik 1b		100			Konstarterna och samhället			50	Film- och TV-produktion 1		100	
Naturkunskap 1b			100		<b>INRIKTNING</b>	<b>400 P</b>			Film- och TV-produktion 2			100
Religionskunskap 1				50	Digitalt skapande 1			100	Digitalt skapande 2			100
Samhällskunskap 1b		100			Medieproduktion 1			100	<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>	100	100
					Medieproduktion 2			100	För kursutbud kontakta aktuell skola			

Lokala avvikelser kan förekomma.



# E-SPORT

## ESTETISKA PROGRAMMET INRIKTNING ESTETIK OCH MEDIA

**Är spel och e-sport** det du verkligen brinner för? Drömmer du om en karriär antingen som talang eller inom e-sportsrelaterade event? Då är den högskoleförberedande utbildningen LBS E-sport för dig. Utbildningen ger dig en helt unik möjlighet att välja var inom E-sporten du vill jobba. Oavsett om det är spelandet i sig som är ditt fokus eller om du är mer intresserad av att jobba med själva eventen kring spelandet.

**Utövandet av e-sport** kräver uthållighet, god fysisk och psykisk kondition samt laganda. Inriktningen innehåller mycket spelträning samt fysisk och mental träning för ett sunt utövande. Utifrån kunskap om en spelares behov, spelens upplägg och innehåll skapar vi tillsammans en spelarprofil som kopplas till ett träningsprogram för att göra dig till den bästa spelaren du kan bli. Erfarna e-sports-coacher samarbetar med aktiva spelare för att utveckla dina talanger maximalt. Matcher och turneringar är en hörnsten.

**LBS E-sport league och E-sport Awards** under vårterminen är e-sportligan för alla esportare på LBS som avgör vilken LBS skola som är bäst på spelen Counter-Strike och League of Legends. I matcher mellan skolorna kämpar sig eleverna fram till ett slutspel som sedan sker live inför publik på scen i ett proffsigt evenemang som också live-streamas.

**Du får även dra nytta av** LBS tunga erfarenhet och kunskap inom event, marknadsföring, företagande, streaming, kreativt problemlösande, medier och mycket mer i nära samarbete med Dreamhack. Det gör dig till en nischad vass eventarrangör med specialkunskap.



**Programmet finns i:** Borås, Göteborg, Halmstad, Helsingborg, Jönköping, Kristianstad, Kungsbacka, Linköping, Malmö, Nyköping, Stockholm Norra, Trollhättan, Varberg, Örebro

GYMNASIEGEMENSAMMA	1150 P	åk 1	åk 2	åk 3								
Engelska 5		100			Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100			Medier, samhälle och kommunikation 1	100		
Engelska 6			100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100		<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>		100
Historia 1b		100			Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)		100		<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>400 P</b>		
Historia 2b – kultur			100		<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>150 P</b>			Träningslära 1		100	
Idrott och hälsa 1		50	50		Estetisk kommunikation 1		100		Entreprenörskap			100
Matematik 1b		100			Konstarterna och samhället		50		Ljudproduktion 1			100
Naturkunskap 1b			100		<b>INRIKTNING</b>	<b>400 P</b>			Film- och tv-produktion 1			100
Religionskunskap 1				50	Digitalt skapande 1		100	100	Träningslära 2			100
Samhällskunskap 1b		100			Medieproduktion 1		100		<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>		
					Medieproduktion 2		100	100	För kursutbud kontakta aktuell skola		100	100



# ARKITEKTUR & SAMHÄLLSBYGGNAD



## TEKNIKPROGRAMMET INRIKTNING SAMHÄLLSBYGGGANDE OCH MILJÖ

Är du intresserad av arkitektur, teknik, samhällsbyggande och hållbar utveckling? Är du nyfiken på hur en stad fungerar och hur man bygger för framtiden? Känner du att samhällsfrågor och den tekniska utvecklingen måste hänga ihop?

På **LBS Arkitektur och samhällsbyggnad** läser du teknikprogrammet med inriktning samhällsbyggande och miljö, vilket ger en bra grund för dig som vill vara med och skapa framtidens samhälle. Utbildningen är högskoleförberedande för dig som vill läsa vidare exempelvis till ingenjör, arkitekt, stadsplanerare, eller varför inte statsvetare? Utöver det vanliga teknikprogrammet läser du kurser inom samhällskunskap, hållbar utveckling och biologi som breddar din utbildning.

Vill du göra utbildningen än mer komplett väljer du till en extra kurs i matematik och fysik som ditt individuella val, det gör dig behörig till civilingenjörsutbildningar.

På utbildningen lär du dig skapa arkitektur från grunden. Du får lära dig arkitektur och samhällsbyggnadshistoria, både ur ett nationellt och internationellt perspektiv. Du får förståelse för hur den omgivande miljön och platsens förutsättningar påverkar planeringen av byggnader, samt förståelse för vilka förutsättningar som ligger till grund för ett hållbart samhälle.



Programmet finns i: Halmstad

GYMNASIEGEMENSAMMA	1100 P	åk 1	åk 2	åk 3					
Engelska 5		100			Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100		Byggnadsverk	100
Engelska 6			100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>
Historia 1a1				50	Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>400 P</b>
Idrott och hälsa 1		50	50		<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>400 P</b>		Bild och form 1b	100
Matematik 1c		100			Fysik 1a		150	Samhällskunskap 2	100
Matematik 2c		100			Kemi 1		100	Biologi 1	100
Matematik 3c			100		Teknik 1		150	Design 1	100
Religionskunskap 1				50	<b>INRIKTNING</b>	<b>300 P</b>		<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>
Samhällskunskap 1b		100			Arkitektur - hus		100	För kursutbud kontakta aktuell skola	
					Hållbart samhällsbyggande		100		



# SPEL- UTVECKLING



XR-inriktning  
som tillval!  
Se sid. 10-11

## TEKNIKPROGRAMMET INRIKTNING DESIGN- OCH PRODUKTUTVECKLING

Är du nyfiken på hur spelfigurer kan falla så naturligt? Vill du veta hemligheten bakom framgångsrika spelproduktioner? På LBS Spelutveckling läser du teknikprogrammet med inriktning design- och produktutveckling men med djupdykningar i ditt stora intresse – spelprogrammering.

Under utbildningen fokuserar du på den tekniska delen i utvecklingsprocessen. Helt enkelt det som händer bakom grafiken. Du arbetar främst med programmering i både två- och tredimensionella miljöer. Men du har också möjlighet att fördjupa dig inom exempelvis 3D-grafik eller design. Genom egna mätningar och beräkningar lär du dig avancerade tekniker för bland annat simulering av fysik och effekter i spel. Du får också möjlighet att utveckla spel i aktuella utvecklingsmiljöer, mycket görs för PC men vi jobbar även med spel i Virtual reality.

Under utbildningen får du arbeta med större spelprojekt från idé till färdig produkt. Då får du koppla samman det du lärt dig och har även möjlighet att fördjupa dig inom något område. Du kommer att kunna utmana dig själv.

LBS Spelutveckling ger dig chansen att nå så långt det är möjligt inom spelutveckling och programmering på gymnasienivå. Utbildningen ger dig dessutom behörighet att läsa vidare på högskola eller universitet. Väljer du till en extra kurs i matematik och fysik som ditt individuella val blir du även behörig till civilingenjörsutbildningar.



**Programmet finns i:** Borås, Göteborg, Halmstad, Helsingborg, Jönköping, Kristianstad, Kungsbacka, Linköping, Lund, Malmö, Nyköping, Stockholm Norra, Stockholm Södra, Trollhättan, Varberg, Växjö, Örebro

GYMNASIEGEMENSAMMA	1100 P	åk 1	åk 2	åk 3					
Engelska 5		100			Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100		Design 1	100
Engelska 6			100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100	Konstruktion 1	100
Historia 1a1				50	Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)		100	<b>GYMNASIEARBETE</b>	<b>100 P</b>
Idrott och hälsa 1		50	50		<b>PROGRAMGEMENSAMMA</b>	<b>400 P</b>		<b>PROGRAMFÖRDJUPNING</b>	<b>400 P</b>
Matematik 1c		100			Fysik 1a		150	Programmering 1	100
Matematik 2c		100			Kemi 1		100	Programmering 2	100
Matematik 3c			100		Teknik 1		150	Digitalt skapande 1	100
Religionskunskap 1				50	<b>INRIKTNING</b>	<b>300 P</b>		Digitalt skapande 2 / Biologi 1	100
Samhällskunskap 1b		100			Bild och form 1a1		50	<b>INDIVIDUELLT VAL</b>	<b>200 P</b>
					CAD 1		50	För kursutbud kontakta aktuell skola	200



# APP- OCH WEBBUTVECKLING



XR-inriktning  
som tillval!  
Se sid. 10-11

## TEKNIKPROGRAMMET

### INRIKTNING INFORMATIONS- OCH MEDIETEKNIK

**Vill du arbeta med** webbutveckling och programmera framtidens appar för både smartphones och surfplattor? På LBS App- och webbutveckling läser du teknikprogrammet med inriktningen informations- och medieteknik och får möjlighet att arbeta praktiskt med både UX, webb och applikationer.

**Att studera utveckling** inom ett område som utvecklas så mycket, så snabbt och där webbaserade lösningar blir allt viktigare, blir garanterat aldrig tråkigt. LBS App- och webbutveckling ger dig goda kunskaper för arbete med utveckling, administration och drift av webbplatser. Du lär dig att genomföra webbutvecklingsprojekt där fokus ligger på att produkten skall vara användbar och lättillgänglig. Under utbildningen skapar du appar till operativsystem som iOS och Android.

**Du lär dig också** hur man anpassar webbplatser till mobiltelefoner. Du kommer även att studera hur man bearbetar text, bild och annan media så att dessa anpassas till produkten eller hemsidan. Utbildningen ger dig djupa kunskaper inom programmering och webbutveckling.

**Utbildningen ger behörighet** till högskola och universitet, exempelvis till ingenjör eller civilingenjör. Efter utbildningen är det naturliga steget att läsa vidare på något programmerings-, systemutvecklings- eller webbutvecklingsprogram på högskolenivå.

**Programmet finns i:** Borås, Göteborg, Halmstad, Jönköping, Kungsbacka, Linköping, Lund, Malmö, Stockholm Norra, Stockholm Södra, Trollhättan, Varberg, Växjö, Örebro

GYMNASIEGEMENSAMMA 1100 P	åk 1	åk 2	åk 3						
Engelska 5	100			Svenska 1 (alt. svenska som andraspråk)	100			Webbutveckling 1	100
Engelska 6		100		Svenska 2 (alt. svenska som andraspråk)		100		<b>GYMNASIEARBETE 100 P</b>	100
Historia 1a1			50	Svenska 3 (alt. svenska som andraspråk)			100	<b>PROGRAMFÖRDJUPNING 400 P</b>	
Idrott och hälsa 1	50	50		<b>PROGRAMGEMENSAMMA 400 P</b>				Programmering 2	100
Matematik 1c	100			Fysik 1a		150		Gränssnittsdesign *	100
Matematik 2c	100			Kemi 1			100	– Tillämpad programmering	100
Matematik 3c		100		Teknik 1		150		Webbutveckling 2 / Biologi 1	100
Religionskunskap 1			50	<b>INRIKTNING 300 P</b>				Webbserverprogrammering 1	100
Samhällskunskap 1b	100			Dator och nätverksteknik		100		<b>INDIVIDUELLT VAL 200 P</b>	200
				Programmering 1		100		För kursutbud kontakta aktuell skola	

Göteborg och Stockholm Norra har Tillämpad programmering istället för Gränssnittsdesign. Övriga lokala avvikelser kan förekomma.





Niels Stillborg, **Game Development**

Victor Weidar, **Game Development**

Lova Bolling, **Game Development**

Rebecka Jansson, **Game Development**

Alexander Bengtsson, **Screen and Media**

Victor Jonsson, **Screen and Media**

Philip Mansaeterbak, **Screen and Media**

Alexander Laurell, **Audio Production**

Thien Ly, **Animation**

Ida From, **Animation**

Clara Hagert, **Animation & VFX**

Frans Flygare, **Digital Creativity**

Sebastian Tengdahl, **Software Engineering**

Carl Mellgren, **3D Animation**

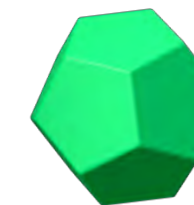
Frida Lindström, **Digital Photography**

Carl-Fredrik Sundvall, **Animation Production**

Noah Nyman, **Audio Engineering**

Dwain Van Niersen, **Interactive Animation**

# PLUGGA UTOMLANDS



## – ATT VÅGA GÅ UR SIN TRYGGHETSON ÄR EN NYCKEL TILL FRAMGÅNG!

Studie- och yrkesvägledarna på LBS jobbar på många olika sätt för att hjälpa våra studenter till nästa steg efter gymnasiet. Ett av dessa är att upprätta kontakt med Your Study Advisor Nordic som har specialiserat sig på att hitta de bästa utbildningarna i världen när det gäller kreativa yrken inom bland annat teknik, musik, konst och digital design.

Det kan vara svårt att själv reda ut vilka de olika utbildningsstegen är och hur dessa värderas i Sverige, inte minst när man har mycket att göra under tredje året i gymnasiet.

Your Study Advisor Nordic hjälper inte bara studenterna vid det första steget utan finns med hela vägen. Alla skolorna undervisar på engelska och alla har en teknisk eller estetisk inriktning. Din LBS-skola hjälper dig med kontakten med YSA som sedan i samarbete med LBS hjälper dig och din familj med kontakterna och det praktiska genomförandet.

Vårt samarbete med Your Study Advisor Nordic är bara informerande, inga övriga samband finns mellan organisationerna.

För mer information kontakta oss eller besök: [yourstudyadvisor.com](http://yourstudyadvisor.com)

## VAR HAR VÅRA ELEVER VALT ATT ÅKA?

**SAE Institute** – Brisbane, Australien

**Sydney Film School** – Sidney, Australien

**SAE Institute** – Byron Bay, Australien

**Animation college** – Auckland, Nya Zeeland

**Media Design School** – Auckland, Nya Zeeland

**South Seas F&T** – Auckland, Nya Zeeland

**SAE Institute** – London, England

**Och många många fler.**





# TRÄFFA OSS PÅ LBS

## UPPLEV LBS KREATIVA LOKALER!

Vi vill bjuda in dig att uppleva LBS kreativa lokaler! På LBS tror vi att en kreativ miljö leder till kreativt skapande. Vårt mål är att våra elever och lärare alltid ska inspireras, oavsett om de har projektarbete i vårt creator space eller skissar fritt på en sketchboard i fikarummet.

## BESÖK OSS SOM ELEV FÖR EN DAG

Genom att besöka våra skolor lär du känna LBS och får mer information om programmet du är intresserad av. Du kan förvänta dig att få en rundvisning av skolan och får följa med på några lektioner. Passa även på att ställa alla de frågor du kan tänkas ha.

## ANMÄL DIG

Kontakta skolan du är intresserad av, så hittar ni tillsammans ett lämpligt tillfälle för elev för en dag, kontaktuppgifter hittar du på baksidan av katalogen och på [www.lbs.se](http://www.lbs.se).

Välkommen till oss!

## ÖPPET HUS

### OM ÖPPET HUS PÅ LBS

Vill du uppleva LBS? Besök våra skolor på öppet hus och ställ alla dina frågor till oss. Du kommer att få mer information om våra kreativa program och möjlighet att prata med våra elever och lärare.

Varmt välkommen till oss!



SKANNA QR-KODEN OCH  
VÄLJ VILKEN SKOLA DU VILL  
SE ÖPPET HUS-DATUM FÖR.